ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Ordre

Malédiction : Sorcellerie

Force : Immunité aux maladies

Handicap : Main gauche faible (droitier.e)

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 9

OS : 6

NERFS:11

CRÂNE : 15 +1

TRIPES : 12

GUEULE : 5

Points de vie

Max : 2

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Les ennemis ont -1 en sauvegarde contre mes sorts

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Parchemin de sort : Capture de fée. Faire un piège avec une cage à oiseaux, un oeuf Kinder et une fleur récupérée dans un cercueil. Permet de capturer une fée et de l'asservir.
2 deux-cent cinquante caps
3 une bouteille de sève contenant un tout petit arbre
4 une plaque de médicaments contre les démangeaisons
5
6
7
8
9
10